## A TANULMÁNYOK ALATTI VIZSGA ÉS AZ ALKALMASSÁGI VIZSGA SZABÁLYAI

A tanulmányok alatti vizsgák fajtái: javítóvizsga, pótló vizsga, osztályozó vizsga, különbözeti, beszámoltató vizsga.

A tanulmányok alatti vizsgák részletes szabályai a Szkt-ben és az Szkr-benn találhatók meg. A Szakmai Programban csak az iskolai sajátosságokat, az iskola döntésére bízott szabályokat fogalmazzuk meg.

Iskolánkban a tanulmányok alatti vizsgák ütemezése a következő: *javítóvizsga*: a tanév végén, augusztus 21-31. között   
*osztályozó* *vizsga*:

* a tanítási év végén: záró évfolyam esetében április 1-30. között nem záró évfolyam esetében június 1-10. között
* félévkor: január második hetében

*különbözeti*, beszámoltató *vizsga*: a tanév során bármikor szervezhető

*pótló vizsga*: lehetőleg abban a vizsgaidőszakban szervezhető, ahol a tanuló neki fel nem róható ok miatt nem tudta a vizsgát elkezdeni vagy befejezni

A vizsgák ütemezése igazgatói engedéllyel eltérhet.

A tanulmányok alatti vizsga tantárgyi követelményeit az iskola helyi tantervének tantárgyi tantervei tartalmazzák.

A tantárgyi vizsgák egyes részeit a mellékelt táblázat tartalmazza.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tantárgy | Írásbeli | Szóbeli | Gyakorlati |
|  | 60 perc | 45 perc | 60 perc |
| (30 perc felkészülés+ max. 15 perc felelet) | | | | |
| ADATBÁZIS-KEZELÉS I. | X |  |  |
| ADATBÁZIS-KEZELÉS II. | X |  |  |
| ÁLLÁMPOLGÁRI ISMERETEK | X |  |  |
| ANGOL NYELV | X | X |  |
| ANGOL NYELV (EMELT) | X | X |  |
| ANGOL NYELV II. | X | X |  |
| ASZTALI ALKALMAZÁSOK FEJLESZTÉSE | X |  |  |
| ASZTALI ÉS MOBIL ALKALMAZÁSOK FEJLESZTÉSE ÉS TESZTELÉSE | X |  |  |
| BACKEND PROGRAMOZÁS ÉS TESZTELÉS | X |  |  |
| BIOINFORMATIKA ALAPJAI |  | X |  |
| DIGITÁLIS KULTÚRA | X |  |  |
| DIGITÁLIS KULTÚRA II. | X |  |  |
| FIZIKA | X | X |  |
| FIZIKA (EMELT) | X | X |  |
| FRONTEND PROGRAMOZÁS ÉS TESZTELÉS | X |  |  |
| HÁLÓZAT PROGRAMOZÁSA ÉS IOT | X |  |  |
| HÁLÓZATOK I. | X |  |  |
| Tantárgy | Írásbeli | Szóbeli | Gyakorlati |
|  | 60 perc | 45 perc | 60 perc |
| (30 perc felkészülés+ max. 15 perc felelet) | | | |
| HÁLÓZATOK II. | X |  |  |
| IKT PROJEKTMUNKA I. | X |  |  |
| IKT PROJEKTMUNKA II. | X |  |  |
| INFORMATIKAI ÉS TÁVKÖZLÉSI ALAPOK I. | X |  |  |
| INFORMATIKAI ÉS TÁVKÖZLÉSI ALAPOK II. | X |  |  |
| IRODALOM | X | X |  |
| JOGI ISMERETEK | X | X |  |
| KOMPLEX TERMÉSZETTUDOMÁNY | X |  |  |
| MAGYAR NYELV | X |  |  |
| MAGYAR NYELV ÉS IRODALOM(EMELT) | X | X |  |
| MATEMATIKA | X |  |  |
| MATEMATIKA (EMELT) | X |  |  |
| MATEMATIKA II. | X |  |  |
| MUNKAVÁLLALÓI ISMERETEK | X |  |  |
| MUNKAVÁLLALÓI IDEGEN NYELV | X | X |  |
| NÉMET NYELV | X | X |  |
| OROSZ NYELV | X | X |  |
| PÉNZÜGYI ÉS VÁLLALKOZÓI ISMERETEK | X |  |  |
| PROGRAMOZÁSI ALAPOK | X |  |  |
| SZAKMAI ANGOL | X | X |  |
| SZERVEREK ÉS FELHŐSZOLGÁLTATÁSOK | X |  |  |
| SZOFTVERTESZTELÉS | X |  |  |
| TESTNEVELÉS |  |  | X |
| TÖRTÉNELEM | X | X |  |
| TÖRTÉNELEM (EMELT) | X | X |  |
| WEBPROGRAMOZÁS | X |  |  |

Az egyes vizsgarészek eredménye ugyanolyan súllyal vesz részt a végső teljesítmény meghatározásakor. A szóbeli tételek száma a vizsgázók száma, plusz 5 kell legyen. Az írásbeli feladatlapot és a szóbeli tételeket a tanuló szaktanára állítja össze és a szakmai munkaközösség vezetője hagyja jóvá.

A tanulmányok alatti szóbeli vizsga 3 tagú vizsgabizottságát az iskola igazgatója bízza meg. A szóbeli vizsgabizottság elnöke az adott tantárgy szakmai munkaközösségének a vezetője. A bizottságnak legalább egy tagja az adott tantárgy tanítására képesítéssel kell, hogy rendelkezzen. A tanuló tovább haladásáról a vizsgabizottság javaslatára a tantestület dönt.

A tanulói teljesítményeknek osztályzatra való átváltása az alábbi egységes skálán történik kivéve a technikumi évfolyam szakmai tárgyait:

|  |  |
| --- | --- |
| Teljesítmény %-ban | Érdemjegy |
| 0-24,99 | 1 |
| 25-39,99 | 2 |
| 40-59,99 | 3 |
| 60-79,99 | 4 |
| 80-100 | 5 |

A Szakmai tárgyai esetében:

|  |  |
| --- | --- |
| Teljesítmény %-ban | Érdemjegy |
| 0-39,99 | 1 |
| 40-49,99 | 2 |
| 50-59,99 | 3 |
| 60-79,99 | 4 |
| 80-100 | 5 |